

Legal Simulator



De wetgever heeft momenteel een nieuwe Omgevingswet in voorbereiding. Dat moet de regelgeving eenvoudiger, helderder en sneller uitvoerbaar maken. De wet wordt naar verwachting in 2018 van kracht. De impact op ons huidige juridische stelsel is groot en de Legal Simulator is speciaal ontwikkeld om dit nieuwe bestuurlijk-juridische stelsel van ruimtelijke planvorming en vergunningverlening te oefenen.

Legal Simulator

Met de Legal Simulator:

- Wordt de werking van de Omgevingswet onder verschillende omstandigheden inzichtelijk gemaakt.
- Kan het nieuwe recht geoefend worden, met realistische casuïstiek en met werkelijke rollen uit de praktijk.
- Ontstaat begrip voor elkaars situatie en rol, waardoor verrassende oplossingen kunnen ontstaan.

Voor wie?

De Legal Simulator is geschikt voor het trainen en informeren van bestuurders, managers, beleidsmedewerkers, juridisch medewerkers en medewerkers van de uitvoering.

Hoe werkt het?

De simulator werkt op basis van spelsituaties. We brengen gebruikers in een situatie waarin zij de toepassing van de nieuwe wet kunnen testen in een oefenomgeving. De spelsituaties zijn door ons ontwikkeld op basis van realistische casussen, die wij hebben omgezet in een spel. Er is tijdens het spel veel ruimte voor creativiteit en afstemming tussen de deelnemers, omdat dit het leerproces over de wetgeving vergroot en dus ook de opbrengst van de simulatie.

De simulator zorgt ervoor dat de deelnemers zich kunnen concentreren op hun gebruiksmogelijkheden van nieuwe procedures, nieuwe beleids- en beheersinstrumenten en nieuwe bevoegdheidsverdelingen. De simulator is zowel geschikt voor makkelijke en complexe casussen.

Resultaat

De simulatie is een creatieve sessie, die deelnemers ervaren als leuk, intensief en nuttig. Het is een goed instrument om de expertise en ervaringen, maar ook twijfels boven tafel te krijgen. Het spel biedt ruimte voor inhoudelijke reflectie, maar ook discussie. Na het doorlopen van de Legal Simulator zijn deelnemers goed voorbereid op de werking en mogelijkheden van de nieuwe omgevingswet. Daarnaast wordt ook inzicht verkregen in hun eigen rol en handelen, en dat van anderen.



Verloop van de Legal Simulator

Het Spel

Het hart van de simulator is een spelbord. Dit spelbord bestaat uit de instrumenten en de bijbehorende procedures en regels van de nieuwe Omgevingswet.

Het totale spelbord doorloopt de beleidscyclus van het omgevingsrecht:

1. Start (verkennen)
2. Omgevingsvisie (ontwerpen)
3. Omgevingsplan (toetsen en reguleren)
4. Omgevingsvergunning (realisatie)
5. Toezicht en Handhaven (naleving en beheer).

Afhankelijk van de complexiteit van een casus wordt het spelbord al dan niet volledig doorlopen. Je kunt er ook voor kiezen om verschillende onderdelen te simuleren. Bijvoorbeeld de visievorming, de vergunningverlening of projectbesluitvorming. Het uiteindelijke verloop van de simulatie hangt daar af van de interventies die de spelers maken.

Begeleiding

De begeleiders houden controle over de voortgang en de diepgang van de inbreng van de gebruikers, door middel van spelinterventies, time-outs en evaluatiemomenten. De spelleider kan op deze momenten reflecteren en er is ruimte voor discussie met de spelers én experts.

Een speciale rol is weggelegd voor de afdeling 'bestuursrechtspraak', die door de spelers op aangegeven momenten kan worden ingeschakeld voor een uitleg van de spelregels (wet), danwel om een oordeel over een besluit van het bevoegd gezag (net zoals in de werkelijkheid).

Casestudies

De casestudies vormen de weerspiegeling van de fysieke leefomgeving. Wij hebben casussen beschikbaar op het gebied van bouwen (van dakkapel tot energiecentrale), milieu (van sanering tot inpassing van activiteiten in een omgeving), -water (van bemaling tot dijkversterking), infrastructuur (van wegverbreding tot metroproject).

Rollen

Iedere speler krijgt tijdens een simulatieronde een wettelijk relevante rol. De basisrollen in het spel zijn de initiatiefnemer, de gemeente, de provincie, het waterschap, het rijk, een wettelijke adviseur, een omwonende en een belangenvereniging. In iedere een casus is sprake van een bevoegd gezag. De overige instanties zijn beleidsmaker of toetser op deelaspecten van de casus. Zij krijgen wettelijke en communicatieve middelen om vanuit die rol te interveniëren in het spel. Dat geldt ook voor de derdebelanghebbenden. De spelers krijgen voorafgaand aan de simulatie inzicht in de veranderingen van de nieuwe omgevingswet en zij krijgen een instructiekaart met hun belangen, hun juridische middelen en strategische opties.

AT Osborne en AT Osborne Legal

Ons bureau levert advies, advocaturodiensten en projectmanagement in ruimtelijke opgaven. Wij werken voor ministeries, provincies, waterschappen en gemeenten, energiebedrijven, instellingen uit de gezondheidszorg en uit het onderwijs, woningcorporaties en projectontwikkelaars. Onze juristen adviseren over aanbesteden en contracteren, omgevingsrecht en vastgoedrecht.

J.F. Kennedylaan 100

3741 EH Baarn

Postbus 168

3740 AD Baarn

T 31 (0)35 543 43 43

F 31 (0)35 543 43 44

E info@atosborne.nl

W www.atosborne-legal.nl

Kijk op onze website



AT OSBORNE LEGAL

LAWYERS & CONSULTANTS